



HOOGKWISPEL

REGLEMENT EN SPELREGELS



ALGEMEEN

HOOGKWISPEL is een spel waarbij - in teamverband - vragen moeten worden beantwoord, puzzels opgelost en opdrachten uitgevoerd, met als doel om zoveel mogelijk punten te behalen en bovenal een gezellige en spannende avond te hebben.

TEAMS - Een team bestaat uit minimaal twee personen, er is geen maximum. Elk team heeft minstens één persoon in haar gelederen die een link heeft met Hoogkarspel (zie **INSCHRIJVING**).

INSCHRIJVING - Teams kunnen zich alleen inschrijven via het officiële inschrijfformulier van **HOOGKWISPEL**. De inschrijving start op 1 maart 2019 en sluit op 1 september 2019, of bij het maximale aantal van 75 teams. Het inschrijfformulier moet door een van de teamleden worden ingevuld, dit teamlid is de link met Hoogkarspel. De organisatie van **HOOGKWISPEL** correspondeert vervolgens via dit teamlid met het team. De inschrijving is definitief wanneer de ontvangst van het inschrijfformulier én het inschrijfgeld is bevestigd door **HOOGKWISPEL**.

DEELNAME - Op zaterdag 14 september 2019 krijgt elk ingeschreven team vanaf 19:00 uur één of meer kwisboeken (afhankelijk van de inschrijving) en een antwoordenboek uitgereikt in Grand café De Raedt.

Het team schrijft in het antwoordenboek zoveel mogelijk antwoorden op. Ook is het mogelijk dat bepaalde objecten moeten worden verzameld en ingeleverd.

Het ingevulde antwoordenboek moet (met mogelijk gevraagde objecten) dezelfde avond worden ingeleverd in Grand café De Raedt, tussen 23:30 en 00:00 uur (de tijd zoals door NOS teletekst weergegeven).

PUNTENTELLING - Voor elke goed beantwoorde vraag krijgt het team een aantal punten zoals vooraf bepaald door de organisatie. Een niet of slecht leesbaar antwoord betekent dat aan die vraag geen punten worden toegekend.

PRIJSUITREIKING - De uitslag van **HOOGKWISPEL** wordt bekend gemaakt op zaterdagavond 28 september 2019 tijdens de prijsuitreiking in Bantam. Alleen teams die het antwoordenboek én gevraagde objecten op tijd hebben ingeleverd (zie **DEELNAME**) dingen mee naar de prijzen.

Het team dat de eerste plaats behaalt krijgt een prijs en een trofee; de teams die tweede en derde worden krijgen ook een prijs. De uitslag van **HOOGKWISPEL** is bindend en staat niet ter discussie.

DISKWALIFICATIE - Tijdens **HOOGKWISPEL** is het niet toegestaan om kwis-gerelateerde objecten in ons dorp te wijzigen, te verplaatsen of te verwijderen. Als dat tóch gebeurt, wordt het verantwoordelijke team van deelname uitgesloten en gediskwalificeerd.

TOT SLOT - Als zich situaties voordoen, waarin dit reglement niet voorziet, neemt de organisatie van **HOOGKWISPEL** een bindende beslissing. De organisatie van **HOOGKWISPEL** kan niet aansprakelijk worden gesteld voor de gevolgen van het spelen van **HOOGKWISPEL**. Een team dat zich heeft ingeschreven verklaart dat het deze niet-aansprakelijkheid bepaling accepteert.



HOOGKWISPEL

REGLEMENT EN SPELREGELS



SPELREGELS

Lees deze spelregels voordat u aan **HOOGKWISPEL** begint.

VRAGEN - Voor alle vragen en opdrachten (met uitzondering van de geheime opdracht) mogen alle denkbare hulpmiddelen worden gebruikt om het juiste antwoord te vinden. Toegang tot het internet (computer of mobiele telefoon) is noodzakelijk.

ZWARTE VRAGEN

“standaard” vragen of opdrachten

RODE VRAGEN

vereisen een precieze spelling

BLAUWE VRAGEN

vereisen (wellicht) een ritje door het dorp

ANTWOORDEN - Wanneer wordt een antwoord goed gerekend? Simpel: wanneer het antwoord juist is.

Daarnaast gelden de volgende geboden:

- Schrijf de antwoorden in het antwoordenboek.
- Schrijf duidelijk – als het antwoord niet / slecht leesbaar is worden geen punten toegekend.
- Spel correct wanneer een vraag **ROOD** is - fout gespeld = antwoord fout.

PUNTENTELLING - Aan elke vraag zijn punten toegekend op basis van (ingeschatte) tijdsinspanning en moeilijkheidsgraad. Met de geheime opdracht kunnen ook punten worden verdiend.

Met de bonusvraag (**MYSTERY GUEST**) kan een extra prijs worden behaald.

GEHEIME OPDRACHT - Onderdeel van **HOOGKWISPEL** is een geheime opdracht, die door één teamlid moet worden uitgevoerd. Van elk team dient één persoon naar tankstation Tango (aan de Streekweg) te komen. Die moet daar uiterlijk om 19:55 uur aanwezig zijn, voorzien van een A4 blocnote (met lijntjes) en een blauwe pen en gekleed in een lange sportbroek. Te laat? Jammer dan. Het vervullen van de geheime opdracht duurt (maximaal) een uur.

BENODIGDHEDEN - Aan het begin van de avond krijgt elk team een of meer kwisboeken en een antwoordenboek. Zorg dat het antwoordenboek en de envelop met inhoud (zie vraag 53) vóór middernacht zijn ingeleverd.

OP PAD - Er zijn **BLAUWE** vragen waarvoor u wellicht de deur uit moet. Beantwoord die vragen bij voorkeur aan het begin van de avond, voordat het donker is.

Respecteer de verkeersregels en geldende fatsoensnormen. Glasje op, laat je rijden!



HOOGKWISPEL

REGLEMENT EN SPELREGELS



HULPLIJN - Tijdens de kwis mag elk team één keer de **HOOGKWISPEL** hulplijn bellen. Die is bereikbaar van 21:30 tot 23:30 uur. Elk team krijgt per e-mail unieke instructies hoe zich aan te melden. De hulplijn wordt bemand door twee personen. De telefoonnummers van de hulplijnen worden op de kwisavond vermeld op www.hoogkwispel.nl/hulplijn.

Tijdens het telefoongesprek mag elk team drie zelfbedachte ja/nee vragen stellen aan de hulplijn medewerkers.

Als het team – voorafgaande aan de kwis – een extra code of prijs heeft gewonnen, dan mogen een of meer extra ja/nee vragen worden gesteld. Dit wordt vooraf per e-mail aan het team meegedeeld.

Als de hulplijn in gesprek is heeft u pech, dan kunt u het later nog eens proberen (tot uiterlijk 23:30 uur).

TAAKVERDELING - Advies: verdeel de taken onder de teamleden. Verwacht niet dat een of twee personen alle vragen kunnen beantwoorden. Het zijn er gewoon teveel...



INLEVEREN - Het antwoordenboek en de envelop met inhoud kunnen na 23:30 uur maar uiterlijk vóór 00:00 uur in Grand café De Raedt worden ingeleverd. Alleen teams die beide zaken tijdig hebben ingeleverd dingen mee naar de prijzen. De kwisboeken hoeven niet te worden ingeleverd.

DE TIJD - Mocht je twijfelen over de juiste tijd: de klok van NOS teletekst wordt gehanteerd. Deze klok is bindend.

NA AFLOOP - Na afloop houdt Grand café De Raedt de bar geopend. Dan is er gelegenheid om onder het genot van een drankje (voor eigen rekening) na te genieten van **HOOGKWISPEL** met andere deelnemers en organisatoren.

PRIJSUITREIKING - Op zaterdagavond 28 september 2019 vindt in Bantam de prijsuitreiking plaats van **HOOGKWISPEL**, tijdens de afsluitende feestavond. Aanvang **20:00 uur**. Voor muziek, prijzen en vermaak wordt gezorgd. Drank is voor eigen rekening.

Iedereen veel plezier en succes gewenst!

Carina, Harry, Martin, Meindert, Michel, Aad, Ronald, Selina, Sjors, Susan, Fred en Rob