



HOOGKWISPEL

REGLEMENT



ALGEMEEN

HOOGKWISPEL is een spel waarbij- in teamverband- vragen moeten worden beantwoord, puzzels opgelost en opdrachten uitgevoerd, met als doel om zoveel mogelijk punten te behalen en bovenal een gezellige en spannende avond te hebben.

TEAMS - Een team bestaat uit minimaal zes en maximaal vijftien personen. Elk team heeft minstens één persoon in haar gelederen die een link heeft met Hoogkarspel (zie **INSCHRIJVING**).

INSCHRIJVING - Teams kunnen zich alleen inschrijven via het officiële inschrijfformulier van **HOOGKWISPEL**. De inschrijving start op 1 maart 2024 en sluit op 24 augustus 2024, of bij het maximale aantal van 80. Het inschrijfformulier moet door een van de teamleden worden ingevuld, dit teamlid is de link met Hoogkarspel. De organisatie van **HOOGKWISPEL** correspondeert vervolgens via dit teamlid met het team. De inschrijving is definitief wanneer de ontvangst van het inschrijfformulier én het inschrijfgeld van 40 Euro is bevestigd door **HOOGKWISPEL**.

DEELNAME - Op zaterdag 7 september 2024 krijgt elk ingeschreven team vanaf 17:00 uur één of meer kwisboeken (afhankelijk van de inschrijving) en een antwoordenboek uitgereikt in Sportcafé De **SLUIS**.



Het team schrijft in het antwoordenboek zoveel mogelijk antwoorden op. Ook is het mogelijk dat bepaalde objecten moeten worden verzameld en ingeleverd.

Het ingevulde antwoordenboek moet (met mogelijk gevraagde objecten) dezelfde avond worden ingeleverd bij Sportcafé De **SLUIS**, tussen 21:30 en 22:00 uur (de tijd zoals door NOS teletekst weergegeven).

PUNTENTELLING - Voor elke goed beantwoorde vraag krijgt het team een aantal punten zoals vooraf bepaald door de organisatie. Een niet of slecht leesbaar antwoord betekent dat aan die vraag geen punten worden toegekend.

PRIJSUITREIKING - De uitslag van **HOOGKWISPEL** wordt bekend gemaakt op zaterdagavond 21 september 2024 tijdens de prijsuitreiking in **BANTAM**, aanvang 20:00 uur. Alleen teams die het antwoordenboek én gevraagde objecten op tijd hebben ingeleverd (zie **DEELNAME**) dingen mee naar de prijzen.

Het team dat de eerste plaats behaalt krijgt een prijs en een trofee; de teams die tweede en derde worden krijgen ook een prijs. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams worden er ook prijzen uitgereikt aan de nummers vier en vijf. De uitslag van **HOOGKWISPEL** is bindend en staat niet ter discussie. De bokaal én de wisseltrofee zijn (wederom) ontworpen door **CHRIS WUNSCHÉ**.

DISKWALIFICATIE - Tijdens **HOOGKWISPEL** is het niet toegestaan om kwis-gerelateerde objecten in ons dorp te wijzigen, te verplaatsen of te verwijderen. Als dat tóch gebeurt, wordt het verantwoordelijke team van deelname uitgesloten en gediskwalificeerd.

TOT SLOT - Als zich situaties voordoen, waarin dit reglement niet voorziet, neemt de organisatie van **HOOGKWISPEL** een bindende beslissing. De organisatie van **HOOGKWISPEL** kan niet aansprakelijk worden gesteld voor de gevolgen van het spelen van **HOOGKWISPEL**. Een team dat zich heeft ingeschreven verklaart dat het deze niet-aansprakelijkheid bepaling accepteert.