



HOOGKWISPEL

SPELREGELS



SPELREGELS

Lees deze spelregels voordat je aan **HOOGKWISPEL** begint.

VRAGEN - Voor alle vragen en opdrachten (met uitzondering van de geheime opdracht en de opdrachten in sportcafé De Sluis) mogen alle denkbare hulpmiddelen worden gebruikt om het juiste antwoord te vinden. Toegang tot het internet (computer of mobiele telefoon) is noodzakelijk.

- ZWART** "standaard" vragen of opdrachten
- BLAUW** vereisen (wellicht) een ritje door het dorp
- GROEN** vereisen dat een of meer teamleden zich moet melden op een aangegeven locatie en vanaf een bepaald tijdstip
- PAARS** deze vragen worden online gesteld

GEHEIME OPDRACHT - Onderdeel van **HOOGKWISPEL** is een geheime opdracht, die door elk team moet worden uitgevoerd. Van elk team dient één persoon naar het NS station te komen. Die moet daar uiterlijk om 17:55 uur aanwezig zijn, voorzien van een fiets, een mobiele telefoon en in sportkleding. Te laat? Helaas... Overigens duurt de geheime opdracht (maximaal) een uur.

BENODIGDHEDEN - Aan het begin van de avond krijgt elk team een of meer kwisboeken (zoals besteld tijdens de inschrijving) en een antwoordenboek. Zorg dat het antwoordenboek, de uit te voeren kunstwerkjes en de envelop met inhoud vóór 22:00 uur zijn ingeleverd.

OP PAD - Er zijn **BLAUWE** vragen waarvoor je wellicht de deur uit moet. Beantwoord die vragen bij voorkeur aan het eind van de middag of het begin van de avond, voordat het donker is. Respecteer de verkeersregels en geldende fatsoensnormen. Glaasje op, laat je rijden!

OP LOCATIE - Bij **GROENE** vragen moet je je melden op een bepaald tijdstip ergens in Hoogkarspel. Jullie antwoorden worden ter plekke door ons vastgelegd en kunnen daarna niet meer worden gewijzigd.

ONLINE - **PAARSE** vragen vereisen dat een app is geïnstalleerd op een mobiele telefoon of tablet en dat op een computer tijdig moet zijn ingelogd bij het twitch kanaal van **HOOGKARPEL QUIZ EVENTS**. Zie vraag 1.

ANTWOORDEN - Wanneer wordt een antwoord goed gerekend? Simpel: wanneer het antwoord juist is. Daarnaast gelden de volgende regels:

- Schrijf de antwoorden in het antwoordenboek
- Schrijf duidelijk (als het antwoord niet of slecht leesbaar is worden geen punten toegekend)

PUNTENTELLING - Aan elke vraag zijn punten toegekend op basis van (ingeschatte) tijdsinspanning en moeilijkheidsgraad. Dit geldt ook voor de geheime opdracht, de online quiz en de opdrachten op locatie.

TAAKVERDELING - Advies: verdeel de taken onder de teamleden. Verwacht niet dat een of twee personen alle vragen kunnen beantwoorden. Het zijn er gewoon teveel...



HOOGKWISPEL

SPELREGELS



INLEVEREN - Het antwoordenboek, de knutselwerkjes en de envelop met inhoud kunnen na 21:30 uur maar uiterlijk vóór 22:00 uur in **SPORTCAFÉ DE SLUIS** worden ingeleverd. Alleen teams die alles tijdig hebben ingeleverd dingen mee naar de prijzen. De kwisboeken hoeven niet te worden ingeleverd.

DE TIJD - Mocht je twijfelen over de juiste tijd: de klok van NOS teletekst wordt gehanteerd. Deze klok is bindend.

LIVE STREAM - Het centrale punt van de organisatie van **HOOGKWISPEL** vindt dit jaar plaats in sportcafé De Sluis. Daar worden de kwisboeken opgehaald en ingeleverd, er zal een live optreden plaatsvinden waarbij verschillende vragen moeten worden beantwoord, daar zit de Mystery Guest en in De Sluis moet i.i.g. één opdracht worden uitgevoerd. Het geheel wordt aan- en afgekondigd door presentator **HAROLD BOLDEWIJN**. Harold, mediageniek als hij is, zal die avond alles wat er gebeurt in De Sluis streamen via **TWITCH**. Dus, veel (zo niet alle) kwis-perikelen worden tijdens **HOOGKWISPEL** op die manier rechtstreeks uitgezonden via internet. Als je jouw computer verbindt via de twitch link (te vinden op www.HOOGKWISPEL.nl) dan kun je thuis live meegenieten met wat er in de Sluis gebeurt. Ga op 7 september dus naar de website, download de link en start streaming!

NA AFLOOP - Na afloop houdt Sportcafé De **SLUIS** de bar geopend en is er gelegenheid om onder het genot van een drankje (voor eigen rekening) na te genieten van **HOOGKWISPEL** met andere deelnemers en organisatoren.

PRIJSUITREIKING - Op zaterdagavond 21 september 2024 vindt in Bantam de prijsuitreiking plaats van **HOOGKWISPEL**, tijdens de afsluitende feestavond. Aanvang 20:00 uur. Dan laten we ook de juiste antwoorden zien van de vragen die zijn gesteld. Voor muziek, prijzen en vermaak wordt dus gezorgd, drank is voor eigen rekening.



BANTAM

Iedereen veel plezier en succes gewenst!

Het **HOOGKWISPEL** team:

Carina, Harold, Harry, Martin, Meindert, Michel, Niels, Rob, Ronald, Selina, Sjors en Susan